



Skyline

OF THE WORLD



Wie wil er niet in een prachtig penthouse wonen in het hartje van New York of één van de andere toonaangevende wereldsteden? Het is de uitdaging voor de spelers in dit spannende strategiespel de bovenste positie in de gebouwen van de oprijzende Skyline te veroveren.

Inleiding

Bouw etages op gunstige posities en verwerf daarmee extra opbrengsten, die je kunt investeren in steeds hogere etages. Maak gebruik van etages van anderen om hogerop te komen, maar pas op dat je ze niet te veel geld geeft waarmee ze weer bovenop jouw etage kunnen bouwen. Anticipeer op acties van andere spelers door goed te plannen en een aantal stappen vooruit te denken.

Investeer tijdig in nieuwe etages en zorg dat je voldoende geld overhoudt om jouw etages te kunnen bouwen. Het schitterende penthouse levert prestige op, maar geen inkomsten. Toch kan het verwerven van een penthouse op een strategische positie belangrijk zijn voor het vergroten van jouw overwinningskansen. Houd ondertussen je geheime eindopdracht heel goed in de gaten, want het moment van de finale van dit tactische en strategische spel komt soms heel snel. En dan moet je voorbereid zijn om je beslissende slag te slaan.

Doel van het spel

Verzamel zoveel mogelijk prestige punten. Elk gerealiseerd penthouse levert één prestige punt op. Als je de bovenste etage op één van de drie geel gemarkeerde strategische gebieden bezit, levert deze ook een prestige punt per gebied op. Daarnaast kun je twee prestige punten verwerven door je speciale opdracht uit te voeren.

Samenvatting

In het spel Skyline bouw je etages, waarbij je steeds probeert de bovenste positie in één of meer aangrenzende gebouwen in te nemen. Dit levert je elke beurt inkomsten op. Bonuskaarten kunnen extra geld opleveren. Prestigepunten verkrijg je door penthouses te bouwen: één punt per penthouse. Aan het einde van het spel levert elke bovenste positie op een geel gemarkeerd strategisch gebied één punt op. Daarnaast kun je twee prestige punten behalen door je opdracht uit te voeren. Het spel is bijna afgelopen als iemand zijn derde penthouse bouwt: de andere spelers mogen dan allemaal nog één keer. De speler met de meeste prestige punten wint het spel.





Spelregels SKYLINE

Spelmateriaal

- 1 spelbord
- 1 spelregelboekje
- 1 speloverzicht
- 32 etages van 1 miljoen euro
- 24 etages van 2 miljoen euro
- 16 etages van 4 miljoen euro
- 12 etages van 6 miljoen euro
- 12 penthouses van 10 miljoen euro
- 6 neutrale etages van 5 miljoen euro
- 20 dukaten van 1 miljoen euro
- 15 dukaten van 5 miljoen euro
- 6 opdrachtkaarten
- 42 bonuskaarten

Vorbereiding

- Elke speler kiest een kleur
- Elke speler krijgt 3 etages in zijn eigen kleur:
2 x 1 miljoen euro en 1 x 2 miljoen euro
- Elke speler krijgt 10 miljoen euro in dukaten:
1 x 5 miljoen euro en 5 x 1 miljoen euro
- De opdrachtkaarten worden geschud en elke speler krijgt één gedekte kaart
- De bonuskaarten worden geschud en iedere speler krijgt drie kaarten;
de andere kaarten vormen een gedekte stapel
- De startspeler wordt door loting bepaald

Spelrondes

De startspeler begint zijn of haar beurt en doorloopt de volgende drie fasen:



1. Inkomsten ontvangen

Aan het begin van je beurt ontvang je inkomsten van de bank als je de bovenste etage van een gebouw bezet. De waarde die op je etage is vermeld ontvang je van de bank. Wanneer je de bovenste etages van meerdere aan elkaar grenzende gebouwen bezet, mag je de waardes bij elkaar optellen om je inkomsten te bepalen. Dit geldt uitsluitend voor gebouwen die horizontaal of verticaal aan elkaar grenzen. Je ontvangt alleen inkomsten voor één gebouw of serie gebouwen. De witte *neutrale* etages en *penthouses* leveren geen

inkomsten op. Een neutrale etage kan handig zijn als opstap voor het bouwen van een penthouse of om andere spelers te blokkeren. Een penthouse kan als een verbinding tussen gebouwen functioneren, levert een prestigepunt op én kan strategisch van groot belang zijn: zie verder *Tips van The Game Master*.

Let op! Je krijgt slechts inkomsten voor één gebouw, eventueel vermeerderd met aangrenzende gebouwen, waarvan jij de hoogste etage(s) bezit.

2. Etages bouwen

In de bouwfase mag je etages bouwen. Je mag niet op eigen etages bouwen, maar wel op etages van andere spelers, op de begane grond of op een neutrale etage. Een etage van 1 miljoen bouw je op de begane grond. Hiervoor betaal je 1 miljoen euro aan de bank. Als je op een etage van een ander bouwt, betaal je hiervoor een afkoopsom ter hoogte van de waarde die op jouw etages is vermeld. Dit betaal je aan de speler op wiens etage je bouwt. Je mag zoveel etages bouwen als je wilt, mits je deze bezit!

Je mag een etage van 1 miljoen alleen op de begane grond bouwen, een etage van 2 miljoen op het tweede niveau en zo kan het penthouse ook alleen op het vijfde en hoogste niveau worden gebouwd. Een gebouw bestaat uit maximaal vijf etages. Neutrale etages mogen op elk niveau gebouwd worden en op elke kleur, maar een neutrale etage kan nooit op een penthouse worden gebouwd.

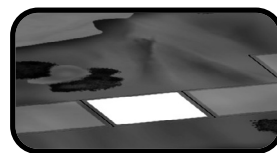
Let op! Je mag alleen een penthouse bouwen op een gebouw, waarin je al minstens één etage hebt gebouwd.

3. Investeren of desinvesteren

Nu mag je etages van de bank kopen, die je pas in je volgende beurt mag bouwen. De waardes vermeld op de etages lopen op van 1 t/m 10 miljoen euro. Dit zijn de aankoopwaardes van de etages in euro's. Een neutrale etage kost 5 miljoen euro.

Mocht je geld nodig hebben, kun je nu ook etages verkopen aan de bank. Je krijgt hiervoor de helft van de waarde van de etage(s) in euro's terug. Hierna is de beurt van de startspeler ten einde en doorloopt de speler links van hem deze drie fasen.

Uitleg spelmaterialen



Geel gemarkeerd
strategisch gebied

Strategische gebieden

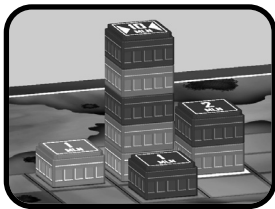
Het spelbord heeft drie geel gemarkeerde gebieden. Als je aan het einde van het spel de bovenste etage van een gebouw op één van deze strategische gebieden bezit, levert dat je 1 prestigepunt per gebied op. Je hoeft hier dus geen penthouse te hebben gebouwd! Door een penthouse op één van deze drie gebieden te bouwen stel je echter wel in totaal 2 prestigepunten veilig (één voor het penthouse en één voor de bovenste positie in het gebouw op dit gebied).





Penthouse

Een penthouse is een bijzondere etage: het levert één prestigepunt op. Bovenop een penthouse kunnen geen andere etages gebouwd worden. Een nadeel van een penthouse is dat je *geen inkomsten voor een penthouse* krijgt. Wél kan een penthouse een belangrijke verbinding tussen gebouwen vormen. Het kopen van de penthouse kost 10 miljoen euro en het kost nog eens 10 miljoen euro om deze op een andere etage te bouwen. Een flinke investering dus. Let daarom op dat je niet te snel een penthouse bouwt. Een belangrijke voorwaarde voor het bouwen van een penthouse is dat je reeds één van de etages in het gebouw *moet* bezitten (naast het penthouse) om deze te kunnen bouwen!



Het penthouse heeft ook *twee speciale functies*:

- Als een speler een penthouse bouwt, krijgen de andere spelers een *bonuskaart* van de stapel;
- Als een speler zijn *derde* penthouse bouwt, is het spel bijna afgelopen: alle andere spelers mogen nu nog één keer.



Neutrale etages

De witgekleurde etages zijn niet van een speler en leveren ook geen inkomsten of punten op.

Een neutrale etage kost 5 miljoen euro om te kopen en 5 miljoen euro om te bouwen. Neutrale etages kunnen heel handig zijn! Zie ook *Tips van The Game Master*.

Twee bijzonderheden van de neutrale etage:

- Deze kun je óók op *eigen* etages bouwen. Je betaalt aan de onderliggende partij 5 miljoen euro. Als je op je eigen etage bouwt, hoef je niets (aan jezelf) te betalen;
- Een neutrale etage kan op *elk* niveau gebouwd worden; dus óók op het vijfde en hoogste niveau, waardoor de komst van een penthouse geblokkeerd kan worden; een gebouw kan echter nooit uit meer dan vijf etages bestaan. Hierdoor kan de neutrale etage *nooit op een penthouse* worden gebouwd.

Bouwen op een neutrale etage kan tegen betaling van de waarde van jouw etage aan de bank. Een neutrale etage kan ook handig zijn als je een penthouse wilt bouwen, maar er geen 6 miljoen euro-etages van een andere kleur beschikbaar zijn om op te bouwen. Je mag een neutrale etage én een eigen etage ook in één beurt op elkaar bouwen!

Bonuskaarten

Je ontvangt 3 bonuskaarten aan het begin van het spel. Daarna kun je nog een bonuskaart krijgen als één van je tegenspelers een penthouse bouwt. Op dat moment krijgen alle spelers, behalve de bouwer van de penthouse, een bonuskaart. De bonuskaart kun je direct inleveren als je de figuur op de kaart weet te completeren.

Dit doe je door de bovenste posities van een aantal gebouwen in te nemen. Je verdient hiermee 5 of 8 miljoen euro. Het geld dat je van de bank krijgt, kun je gelijk gebruiken om weer te bouwen. De bonuskaart wordt daarna afgelegd en komt niet meer in het spel. Je mag bonuskaarten alleen in je eigen beurt inleveren. Er is slechts één beperking: je mag niet twee keer dezelfde figuur inleveren in één beurt. Om de bonus te verdienen mag je ook meer gebouwd hebben dan de figuur zelf.



Voorbeeld:

Je bezet de bovenste positie in vier gebouwen op een rij en je hebt er maar drie nodig voor je bonus, dan krijg je deze toch. De tussenliggende posities bij de bonuskaart US Bank Tower, hoeven dus niet bebouwd te zijn. De hoofdregel is: de figuur op de bonuskaart moet terug te vinden zijn op het spelbord. Dit mag een onderdeel van een groter figuur zijn.

Ook kun je 3 bonuskaarten inleveren bij de bank. Bijvoorbeeld als je verwacht deze figuren niet te kunnen realiseren of dringend geld nodig hebt. Hiervoor ontvang je 5 miljoen euro van de bank, die je direct kunt gebruiken.



Opdrachtkaarten

Elke speler ontvangt aan het begin van zijn beurt een opdrachtkaart en probeert aan het einde van het spel het patroon van het gebouw te realiseren. Dit levert 2 prestigepunten op als hij hier in slaagt. De speler moet hiervoor van een serie gebouwen de bovenste etages bezetten. Dit hoeven geen penthouses te zijn.

Einde van het spel

Zodra één van de spelers zijn derde penthouse heeft gebouwd, zijn alle *andere* spelers nog één keer aan de beurt. Aan het einde van deze ronde worden de punten opgeteld. De speler met de meeste prestigepunten wint het spel.

Puntentelling en winnaar

Aan het einde van het spel kun je de volgende prestigepunten verzamelen:

- Een gebouwd penthouse: één prestigepunt per penthouse
- De bovenste etage op een strategisch gebied: één prestigepunt per gebied
- Een uitgevoerde opdracht aan het einde van het spel: twee prestigepunten

De speler met de meeste prestigepunten wint het spel. Bij een gelijke stand in punten is de speler met het hoogste aantal gebouwde penthouses winnaar. Geeft dit geen uitsluitsel, dan wordt gekeken welke van deze spelers zijn opdracht heeft uitgevoerd. Brengt dit geen beslissing, dan adviseert The Game Master een rematch.





Tips van The Game Master

Op een ander bouwen is soms riskant!

Je krijgt een vergoeding als een andere speler op jouw etage bouwt. Het nadeel hiervan is echter dat je hierdoor meestal minder inkomsten krijgt, omdat jouw etage niet meer bovenop ligt.

Tactische tip:

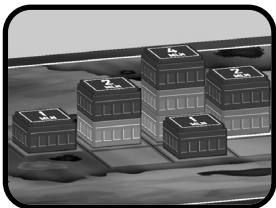
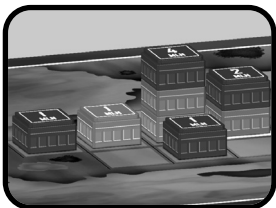
Let goed op wiens etage je bouwt! Als dat iemand is die door deze afkoopsom over jouw etage heen kan bouwen, kies dan een ander slachtoffer!

Spreiden

Zorg dat je etages van diverse waardes in voorraad hebt, zodat je altijd op elk niveau kunt bouwen.

Aangrenzende gebouwen: extra inkomen

Je kunt meer inkomsten verwerven door bijvoorbeeld van twee *horizontaal of verticaal* aangrenzende gebouwen de hoogste positie te verwerven.



Voorbeeld:

In de eerste opstelling zijn de inkomsten voor de speler met de donkere etages 7 miljoen aan het begin van de beurt.

Als de situatie zich wijzigt naar de tweede opstelling nemen de inkomsten met 3 miljoen euro toe. Dit komt doordat de speler met de plaatsing van de etage van 2 miljoen euro ook het laatste gebouw met een etage van 1 miljoen euro met de andere aangrenzende gebouwen verbindt.

Gebruik de neutrale etages op tijd!

De neutrale etages hebben een belangrijke functie. Vergeet ze niet op tijd aan te schaffen, want er is een beperkt aantal beschikbaar! Met een neutrale etage kun je een penthouse forceren als niemand op het vierde niveau wil bouwen. Je bouwt dan eerst een neutrale etage en daarna een penthouse.

Ook kun je de neutrale etage heel goed gebruiken als blokkade. Bijvoorbeeld als iemand een penthouse dreigt te bouwen.

De neutrale etage kun je ook gebruiken om een aantal aangrenzende gebouwen van één kleur te scheiden en hierdoor de inkomsten van een tegenspeler terug te brengen.

Spelvariant voor gevorderden

Als je Skyline een aantal keren gespeeld hebt en elkaars strategie denkt door te hebben, probeer het spel dan eens gesloten te spelen. Verberg je etages en dukaten.

Probeer nu maar eens, zonder te weten wat de andere spelers van plan zijn, het spel te spelen. Als je een goed geheugen hebt, komt dat goed van pas. Toch zul je af en toe voor flinke verrassingen komen te staan. Het is nu extra opletten en dus extra spannend.

Veel speelplezier!

The game Master

Colofon

Auteur: Hans van Tol
Grafisch ontwerp: Yvon-Cheryl Scholten
Florine de With

Bij spelproblemen kunt u mailen naar:
info@thegamemaster.nl

Of bekijk informatie en antwoorden op veelgestelde vragen:
www.thegamemaster.nl

Uitgegeven door:

THE GAME MASTER
Raadhuisplein 21
2914 KM Nieuwerkerk aan den IJssel



© 2005,
The Game Master

