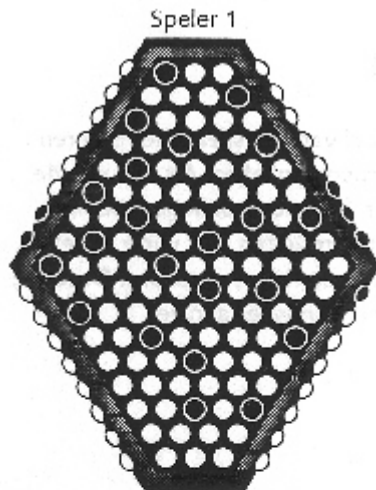


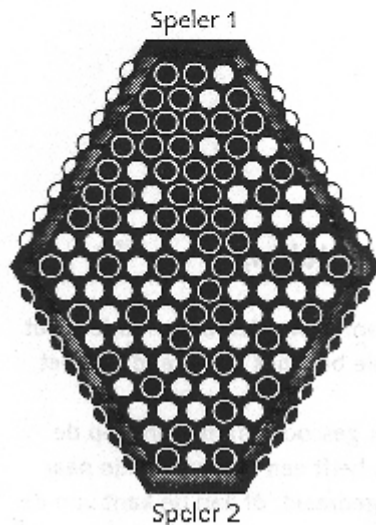


Einde van het spel

Het spel is afgelopen als beide spelers niet meer kunnen zetten. De speler met de hoogste score heeft gewonnen. In dit voorbeeld is speler 2 de winnaar.

Voortijdig einde

Als een speler nog vóór het einde van het spel alle bolletjes op de eigen helft geel heeft weten te krijgen en bovendien alle bolletjes op de helft van de tegenstander blauw, is het spel ook afgelopen. Deze speler heeft dan uiteraard gewonnen. In dit voorbeeld is speler 1 de winnaar.



ISOLO ®

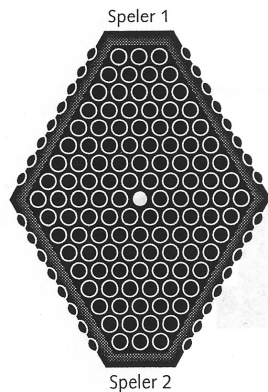
Spelregels

Voor de blauw-groene uitvoering

Isolo is een spel voor 2 personen en is gebaseerd op de spelregels van het Solo spel, echter met als extra doel het insluiten van stenen. Dit geschiedt op praktisch dezelfde wijze zoals dit bij een GO-Spel geschiedt.

© Theo Langkamp, Sologame
Distributie : HOT Sports + Toys

[www . hotsports . nl](http://www.hotsports.nl)



Beginpositie

De beide spelers nemen ieder aan één kant van het bord plaats. Alle bolletjes worden groen gemaakt, het middelste bolletje wit. Alle bolletjes in de rand worden blauw gemaakt. Na loting begint één van de spelers met zetten. Er wordt om beurten gespeeld.

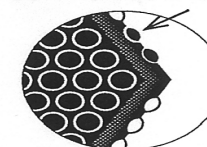
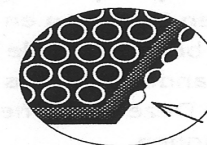
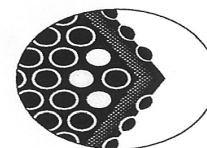
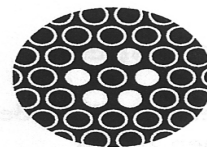
Zetten

Draai een willekeurig wit bolletje naar groen en twee naast elkaar liggende groene bolletjes naar wit. De drie bolletjes moeten naast elkaar op één lijn liggen. Er mag alleen zijwaarts of schuin naar voren worden gezet.

Als een speler niet kan zetten, gaat de beurt over naar de tegenstander.

Achteruitzetten is niet toegestaan.

De bolletjes moeten in één lijn liggen.



Doel

Het doel van het spel is het isoleren van groene bolletjes. Als één van de spelers één groen bolletje helemaal weet te omsluiten met witte bolletjes, wordt er een punt gescoord. Dezelfde speler is dan weer aan zet.

Puntentelling

De punten worden bijgehouden met de gele bolletjes in de rand van het bord.

Bij elk gescoord punt wordt op de eigen helft een blauw bolletje naar geel gedraaid, óf aan de kant van de tegenstander een geel bolletje naar blauw.